

1° AVVERTIRE VIRGILIO DEL BUIO SALA.

2° PAG. 7. DARE SEGNALE ALLE POLTRONE ED AL LETTO.

3° pag. 14 ENTRATA COMPARSA (SU BATTUTA)

4° pag. 16. PORTARE IN SCENA: POLTRONA, PUFF, COPERTINA. METTERE POLTRONA SU **P3** PUFF SU **PF** TOGLIERE IMBOTTITURA ALL'ALTRA POLTRONA E FODERARLA DI BIANCO. CONTROLLARE CHE SIA TUTTA SUL GIREVOLE.

5° PAG. 21 GIREVOLE SU MOVIMENTO ISHENE

6° PAG. 24 AVVERTIRE COMPARSE UOHINI

7° **INTERVALLO** PORTARE VIA POLTRONE BIANCHE E METTERE
PAG. 35 QUELLA IMBOTTITA. METTERE UNA SEDIA -
CON CLAUDIO METTERE PRATICABILE CON
ATENE. SPOGLIARE DIVANO E METTERGLI
BRACCIOI. ARRETRARLO. ACCOSTARE SEGGIOLINO
METTERE BACINELLA E BROCCA.
PERGAMENA A ~~VIRGILIO~~ SUL BINOCOLO

8° PAG. 37 ECLISSI

9° PAG. 42 (SUBATTUTA) COMPARSE UOHINI E DONNE

10° PAG. 46 VIA SEDIA, SPOSTARE POLTRONA SUI SEGNI
(SU SIPARIO) PALLE BIANCHE EST, DARE SEGNALE DI FINE

CAMBIO DI CASSINELLI.

[11] IN QUINTA FODERARE SEDIA CON COPERTINA
BIANCA.

[12] PAG. 63 CON CLAUDIO HETTERE PRATICABILE
VIA POLTRONA GRADINO. HETTERE LE 2 SEDIE FODE-
RATE BIANCHE SUI SEGNI [S].

[13] PAG 68 COMPARSE DONNE (SUBATTUTA "INTERROGHIA
HO ENONE")

FINE